Carpeta de Campo

Federico Tolivia 4° 2°

### Código: De Texto a Morse

| int ledPin = 11; int boton = 7; char\* letras[] = { ".-", "-...", "-.-.", "-..", ".", "..-.", "--.", "....", "..", //A-I ".--", "-.-", ".-..", "--", "-.", "---", ".--.", "--.-", ".-.", //J-R "...", "-", "..-", "...-", ".--", "-..-", "-.--", "--.." //S-Z }; int espacio = 200;   void setup() { pinMode(ledPin, OUTPUT);  pinMode(boton, INPUT); Serial.begin(9600); } void loop() { if (boton == HIGH) {  analogWrite(ledPin, 0); } if (boton == LOW) {  analogWrite(ledPin, 255); } { char ch; if (Serial.available()) // ¿hay algo que leer del USB? { ch = Serial.read(); // leer una letra if (ch >= 'a' && ch <= 'z') { secuenciaLuces(letras[ch - 'a']); } else if (ch >= 'A' && ch <= 'Z') { secuenciaLuces(letras[ch - 'A']); } else if (ch == ' ') { delay(espacio \* 4); // espacio entre palabras } } } }  void secuenciaLuces(char\* secuencia) { int i = 0; while (secuencia[i] != NULL) { luces(secuencia[i]); i++; } delay(espacio \* 3 ) ; // espacio entre letras }   void luces(char puntoGuion) { digitalWrite(ledPin, HIGH); if (puntoGuion == '.') // si es un punto { delay(espacio); //espera un rato } else // debe ser una - { delay(espacio \* 3 ) ; //espera un poco más } digitalWrite(ledPin, LOW); delay(espacio); // espacio entre destellos } |
| --- |

### 

### Código: Conexión Bluetooth

| #include <SoftwareSerial.h> // Incluimos la librería SoftwareSerial  SoftwareSerial BT(11,10); // Definimos los pines RX y TX del Arduino conectados al Bluetooth   void setup() {  BT.begin(9800); // Inicializamos el puerto serie BT (Para Modo AT 2)  Serial.begin(9800); // Inicializamos el puerto serie  }   void loop() {  if(BT.available()) // Si llega un dato por el puerto BT se envía al monitor serial  {  Serial.write(BT.read());  }    if(Serial.available()) // Si llega un dato por el monitor serial se envía al puerto BT  {  BT.write(Serial.read());  } |
| --- |